Project Memory Functioneel Ontwerp



**Groep 1**

Nando Reij

Redmar Sprenger

Jorn Wiersema

Corwin de Kruijf

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc23514649)

[De opdracht 4](#_Toc23514650)

[Kerntaak 1 5](#_Toc23514651)

# Inleiding

Op vrijdag 6 september is het groepje 1 of 30 ontstaan, en kregen wij de opdracht memory. Het doel van dit project was om een memory project te gaan maken voor onze opdrachtgever Dhr. pieterson

# Technisch ontwerp

## Technologieën

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Naam technologie** | **Gebruikte versie** | **Website voor ondersteuning/manual** |
| Markup language | XAML |  | [https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/xamarin-forms/xaml/](https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/xamarin-forms/xaml/c#) |
| Programming language | C# | 3 | <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/> |

## Hardware

|  |  |
| --- | --- |
| **Apparaat** | **Vereisten** |
| Computer | * 1.6 GHz or faster processor. * 1 GB of RAM (1.5 GB if running on a virtual machine) * 50 MB of available hard disk space. * 5400 RPM hard disk drive. * DirectX 9-capable video card that runs at 1024 x 768 or higher display resolution (DirectX 11 or later-capable video card recommended) |

## Te gebruiken software

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ontwikkeltool** | **Software** | **Versie** |
| Besturingssysteem | Windows | 10 |
| IDE | Visual Studio | 16.3.6 |